



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΔΗΜΟΣ ΘΕΡΜΟΥ
ΤΕΧΝΙΚΟ ΓΡΑΦΕΙΟ

ΠΡΟΜΗΘΕΙΑ: «Λογισμικού και Υλικού εξοπλισμού υποβοηθητικής τεχνολογίας (ΑΤ) και εργαλεία εναλλακτικής επαγγελματικής επικοινωνίας (ΑΑΕ) για την αρωγή και εκπαίδευση Α.Μ.Ε.Α. στα πλαίσια του προγράμματος διασυνοριακής συνεργασίας 'Interreg V-A Greece-Italy 2014-2020 - Cross The Gap'»

CPV: 33196200-2 Εξοπλισμός Α.Μ.Ε.Α.

CPV: 48000000-8 Πακέτα λογισμικού και συστήματα πληροφορικής

ΤΕΧΝΙΚΗ ΕΚΘΕΣΗ

Ο Δήμος Θέρμου στα πλαίσια του προγράμματος 'Interreg-Cross the Gap' πέραν των υλικών κενών που πρέπει να γεφυρώσει και να αποκαταστήσει την προσβασιμότητα για τα μέλη της κοινωνίας, εκείνα που έχουν δυσχέρεια στην κίνηση πρέπει να μεριμνήσει και για το κοινωνικό χάσμα που έχει αναπτυχθεί μεταξύ των ατόμων με αναπηρία και της κοινωνίας. Σκοπός αυτής της προμήθειας είναι να υποστηρίξει ένα φιλανθρωπικό ίδρυμα που χρόνια γεφυρώνει το χάσμα μεταξύ των ατόμων με ιδιαιτερότητες και δυσκολίες, σωματικές και πνευματικές και με την λοιπή κοινωνία, το ΕΛΕΠΑΠ. Η υποστήριξη αυτή θα γίνει με την χορήγηση λογισμικού και υλικού εξοπλισμού κατάλληλου για την βελτίωση των δεξιοτήτων επικοινωνίας των ανθρώπων με αναπηρία προς το ΕΛΕΠΑΠ.

Το λογισμικό αποτελείται από τα εξής προϊόντα:

A/A	ΕΙΔΟΣ	ΜΟΝΑΔΑ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ
1	ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ/ ΠΛΗΡΕΣ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ – ΤΥΠΟΥ "GRID 3"	ΤΕΜΑΧΙΟ-ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1
2	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ-ΨΥΧΑΓΩΓΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ ΜΑΤΙΩΝ-ΤΥΠΟΥ "LOOK TO LEARN"	ΤΕΜΑΧΙΟ-ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1
3	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ-ΨΥΧΑΓΩΓΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ ΜΑΤΙΩΝ-ΤΥΠΟΥ "KINKA GAMES"	ΤΕΜΑΧΙΟ-ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1
4	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΟΝΤΙΚΙΟΥ-ΤΥΠΟΥ "CATCHME"	ΤΕΜΑΧΙΟ-ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1

Στόχευση: Βοηθά στην βελτίωση της ακρίβειας της ανίχνευσης βλέμματος.

Επιλογή: Αναπτύσσει τις δεξιότητες επιλογής.

Έλεγχος: Βελτιώνει τις λεπτομέρειες των δεξιοτήτων ανίχνευσης βλέμματος και πιάσε και άσε.

- **ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ-ΨΥΧΑΓΩΓΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ ΜΑΤΙΩΝ-ΤΥΠΟΥ "KINKA GAMES":**

Τα παιχνίδια KINKA είναι σχεδιασμένα πρωτίστως για χρήση με συσκευές ανίχνευσης βλέμματος και στοχεύουν στην ανάπτυξη και βελτίωση δεξιοτήτων πρόσβασης και επικοινωνίας για άτομα που αντιμετωπίζουν ένα ευρύ φάσμα καταστάσεων όπως πχ. νοητική υστέρηση, άτομα στο φάσμα του αυτισμού, εγκεφαλική παράλυση, σύνδρομο Rett κλπ. Τα παιχνίδια KINKA είναι εύκολα, φιλικά και διαισθητικά στη χρήση τους κάνοντάς τα κατάλληλα για την ανάπτυξη δεξιοτήτων οπτικοκινητικού συντονισμού (με το συμβατικό ποντίκι) ή δεξιοτήτων βλέμματος (με συσκευές ανίχνευσης βλέμματος) προσδίδοντας στους χρήστες την αίσθηση ελέγχου και αποφάσεων, αλλά κυρίως είναι διασκεδαστικά! Αν ο χρήστης αντιμετωπίζει δυσκολίες στο να εστιάσει ή υπολείπεται σε δεξιότητες κίνησης ή μόλις τώρα ξεκινά με τη βλεμματική επαφή, τα παιχνίδια μπορούν να αποτελέσουν σημαντική βοήθεια για τη θεραπεία. Για χρήστες που δε μπορούν να ελέγξουν πλήρως τα χέρια τους η δυνατότητα να παίξουν παιχνίδια είναι πολύτιμη. Τα παιχνίδια βοηθούν στην ανάπτυξη πολλών δεξιοτήτων όπως στην αίσθηση ελέγχου και αποφάσεων, ανάλυσης του περιβάλλοντος, διάκρισης αντικειμένων, εστίασης και παραμονής βλέμματος, ακολουθία βλέμματος σε κινούμενα αντικείμενα κλπ. Τα παιχνίδια KINKA είναι σχεδιασμένα πρωτίστως για χρήση με συσκευές ανίχνευσης βλέμματος αλλά μπορούν να χρησιμοποιηθούν και με το συμβατικό ποντίκι. Τα παιχνίδια μοιράζονται σε 5 διαφορετικές ομάδες κάθε μια εκ των οποίων εστιάζει στην ανάπτυξη διαφορετικών δεξιοτήτων.

- **ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΟΝΤΙΚΙΟΥ-ΤΥΠΟΥ "CATCH ME-ΠΙΑΣΕ ΜΕ":**

Στόχος του προγράμματος «ΠΙΑΣΕ ΜΕ» είναι η εκπαίδευση του χρήστη στη χρήση του ποντικιού ή άλλης συσκευής εισόδου που εξομοιώνει το ποντίκι (ποντίκι μοχλός, ποντίκι ιχνοσφαίρα, ποντίκι με χρήση πληκτρολογίου, ποντίκι κεφαλής, κλπ). Αναλύοντας τη διαδικασία εξάσκησης, βρήκαμε διαφορετικά βήματα μάθησης, βασιζόμενα στην έννοια του οπτικοκινητικού συντονισμού (συντονισμός κίνησης ματιού-χεριού). Πιστεύουμε ότι αυτός ο οπτικοκινητικός συντονισμός (Στάδια Ανάπτυξης 3 και 4 σύμφωνα με τον J.Piaget) είναι προαπαιτούμενα για την εκμάθηση της χρήσης του ποντικιού. Αυτό σημαίνει ότι ο μαθητής θα πρέπει να μπορεί να αναγνωρίζει ένα αντικείμενο και να το ακουμπά με το χέρι του ή με ένα δάχτυλο. Τα άτομα με αναπηρία παρουσιάζουν πολλαπλά προβλήματα στο έλεγχο του ποντικιού καθώς και σε άλλες λειτουργίες του ποντικιού. Άτομα με μόνο κινητικά προβλήματα αντιμετωπίζουν δυσκολίες στο χειρισμό του ποντικού, ενώ άτομα με νοητικά προβλήματα παρουσιάζουν συχνά και προβλήματα συντονισμού. Η εξάσκηση με το πρόγραμμα

έτοιμες ζωγραφιές που θα εμπλουτίσει ο χρήστης ή από εικόνες που θα εισάγει ο ίδιος ο χρήστης (από το σαρωτή, τη φωτογραφική μηχανή κλπ). Οι ασκήσεις κατηγοριοποιούνται σύμφωνα με το επίπεδο δυσκολίας και τις αντίστοιχες απαιτήσεις. Λάβετε υπ' όψιν σας τους διδακτικούς παράγοντες για τη χρήση αυτού του προγράμματος. Κάθε άσκηση αποτελεί ένα εξατομικευμένο βήμα εκμάθησης και έτσι μπορούν να ενσωματωθούν σε ένα συνολικό θεραπευτικό σχήμα.

• ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΣΤΟ ΧΕΙΡΙΣΜΟ ΔΙΑΚΟΠΤΩΝ –ΤΥΠΟΥ “SWITCH TRAINER”

Το SwitchTrainer είναι μία εφαρμογή εκμάθησης χειρισμού 2 διακοπών σε χρήση με υπολογιστή. Έχει σχεδιαστεί για παιδιά με φυσικές αδυναμίες, με ή χωρίς δυσκολίες εκμάθησης. Πέραν της ψυχαγωγίας, το αντικείμενο της εφαρμογής είναι να εκπαιδεύσει στην χρήση 2 διακοπών ώστε να είναι δυνατή η διαχείριση εφαρμογών που απαιτούν την χρήση 2 διακοπών μέσω σάρωσης.

Το SwitchTrainer σαφώς και μπορεί να λειτουργήσει με έναν διακόπτη σε συνδυασμό με την αυτόματη λειτουργία σάρωσης, ο σκοπός όμως είναι η λειτουργία με 2 διακόπτες. Κάθε εφαρμογή προσφέρει μία ποικιλία επιλογών μάθησης, πρακτικής εξάσκησης προς παγίωση της χρήσης δύο διακοπών.

Το υλικό (hardware) αποτελείται από τα εξής προϊόντα:

A/A	ΕΙΔΟΣ	ΜΟΝΑΔΑ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ
1	Ανεξάρτητη Μονάδα Ανίχνευσης Ματιών τύπου «PCEye 5» με λογισμικό Computer Control»	TEMAXIO	1
2	Πληκτρολόγιο Μεγάλων Πλήκτρων – 6ο Πλήκτρων τύπου «Big KeysLX - White Keys»	TEMAXIO	1
3	Οδηγός Πλήκτρων για το Πληκτρολόγιο Μεγάλων Πλήκτρων - 6ο Πλήκτρων τύπου «Big Keys LX KEYGUARDS»	TEMAXIO	1
4	Ποντίκι Ιχνόσφαιρα με 3 Πλήκτρα – 2 Εισόδους Διακοπών Τύπου «Optima Trackball»	TEMAXIO	1
5	Ποντίκι Μοχλός με 3 Πλήκτρα - 2 Εισόδους Διακοπών τύπου «Optima Joystick»	TEMAXIO	1
6	Ποντίκι Ιχνόσφαιρα με 3 Πλήκτρα - 2 Εισόδους Διακοπών τύπου «Optima Trackball»	TEMAXIO	1
6	Σύνδεση Υπολογιστή Διακοπών – 2 Εισόδων τύπου «Joycable 2 switches»	TEMAXIO	1
7	Μεγάλος Κυκλικός Διακόπτης I – με 4 χρώματα τύπου «Big Red Twist»	TEMAXIO	1
8	Μεσαίος Κυκλικός Διακόπτης I – με 4 χρώματα τύπου «Jelly Bean Twist»	TEMAXIO	1

Κατάλληλο για άτομα τα οποία λόγω νοητικών ή/και κινητικών προβλημάτων αδυνατούν να χρησιμοποιήσουν το συμβατικό ποντίκι του Η/Υ.

- **Ποντίκι Μοχλός με 3 Πλήκτρα - 2 Εισόδους Διακοπών τύπου «Optima Joystick»**

Συσκευή εναλλακτικού ποντικιού. Αυτό το ποντίκι μοχλού (joystick) είναι ένα ειδικό ποντίκι που υλοποιεί τη λειτουργικότητα του ποντικιού με την χρήση μοχλού.

Κατάλληλο για άτομα τα οποία λόγω νοητικών ή/και κινητικών προβλημάτων αδυνατούν να χρησιμοποιήσουν το συμβατικό ποντίκι του Η/Υ.

- **Σύνδεση Υπολογιστή Διακοπών –2 Εισόδων τύπου «Joycable 2 switches»**

Συσκευή διασύνδεσης διακοπών στον ηλεκτρονικό υπολογιστή. Συνοδεύεται από λογισμικό που μπορεί να αναθέσει σε οποιαδήποτε από τις 2 εισόδους, οποιοδήποτε πλήκτρο του πληκτρολογίου (γράμματα, αριθμούς), ενέργειες του ποντικιού (αριστερό, δεξί κλικ κλπ), όπως και άλλες ενέργειες.

- **Μεγάλος Κυκλικός Διακόπτης I –με 4 χρώματα τύπου «Big Red Twist»**

Διακόπτης γενικής χρήσης. Συνοδεύεται από 4 επιφάνειες ενεργοποίησης σε 4 διαφορετικά χρώματα (κόκκινο, πράσινο, μπλε, κίτρινο). Διαθέτει απτική και ακουστική ανατροφοδότηση.

- **Μεσαίος Κυκλικός Διακόπτης I –με 4 χρώματα τύπου «Jelly Bean Twist»**

Διακόπτης γενικής χρήσης. Ο διακόπτης μεσαίου μεγέθους, με επιφάνεια πίεσης περίπου 6,3cm κατάλληλος για χρήστες που δε μπορούν να ενεργοποιήσουν μικρότερες επιφάνειες. Η επιφάνεια ενεργοποίησης είναι αποσπώμενη και μπορεί να αντικατασταθεί από το προτιμώμενο χρώμα (κόκκινο, πράσινο, μπλε, κίτρινο – περιλαμβάνονται τέσσερα χρώματα). Συνοδεύεται από 4 επιφάνειες ενεργοποίησης σε 4 διαφορετικά χρώματα (κόκκινο, πράσινο, μπλε, κίτρινο). Διαθέτει απτική και ακουστική ανατροφοδότηση.

- **Μικρός Κυκλικός Διακόπτης I - Κόκκινος «Specs Switch –Red»**

Διακόπτης γενικής χρήσης. Διατίθεται σε 5 διαφορετικά χρώματα (κόκκινο, πράσινο, μπλε, κίτρινο, μαύρο). Διαθέτει απτική και ακουστική ανατροφοδότηση.

- **Διακόπτης Παλάμης τύπου [Grasp - Switch]**

Ο διακόπτης έχει σχεδιαστεί ώστε να ενεργοποιείται με το σφίξιμο της παλάμης. Ο χρήστης θα πρέπει να ελέγχει το σφίξιμο της παλάμης του ώστε να σφίξει με μικρή δύναμη και να απελευθερώσει τον διακόπτη για μικρό χρονικό διάστημα (περίπου 2 δευτ.).

μηνύματα και είναι πάντα διαθέσιμα, ενώ τα υπόλοιπα 20, είναι μοιρασμένα σε 5 επίπεδα (4 μηνύματα άμεσα διαθέσιμα σε κάθε επίπεδο).

- **Φορητό Βοήθημα Επικοινωνίας 9 + 3 Πλήκτρων, 48 Μηνυμάτων, 5 Επιπέδων τύπου «GoTalk 9+»:** Φορητή και ευέλικτη συσκευή εναλλακτικής επικοινωνίας. Διαθέτει χωρητικότητα συνολικά 48 μηνυμάτων, εκ των οποίων τα 3 αποτελούν τα βασικά μηνύματα και είναι πάντα διαθέσιμα, ενώ τα υπόλοιπα 45, είναι μοιρασμένα σε 5 επίπεδα (9 μηνύματα άμεσα διαθέσιμα σε κάθε επίπεδο).
- **Φορητό Βοήθημα Επικοινωνίας 20 + 5 Πλήκτρων, 105 Μηνυμάτων, 5 Επιπέδων τύπου «GoTalk 20+»:** Φορητή και ευέλικτη συσκευή εναλλακτικής επικοινωνίας. Διαθέτει χωρητικότητα συνολικά 105 μηνυμάτων, εκ των οποίων τα 5 αποτελούν τα βασικά μηνύματα και είναι πάντα διαθέσιμα, ενώ τα υπόλοιπα 100, είναι μοιρασμένα σε 5 επίπεδα (20 μηνύματα άμεσα διαθέσιμα σε κάθε επίπεδο). Χρησιμοποιείτε ως βοήθημα στην εναλλακτική επικοινωνία ή για ενίσχυση του λεξιλογίου.

ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΟΣ ΠΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΠΡΟΜΗΘΕΙΑΣ

Α/Α	ΕΙΔΟΣ	ΜΟΝΑΔΑ	ΠΟΣΟΤΗ ΤΑ	ΤΙΜΗ ΜΟΝΑΔΟΣ	ΚΟΣΤΟΣ
1	ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ/ ΠΛΗΡΕΣ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ –ΤΥΠΟΥ “GRID 3”	ΤΕΜΑΧΙΟ- ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1	661,22 €	661,22€
2	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ- ΨΥΧΑΓΩΓΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ ΜΑΤΙΩΝ- ΤΥΠΟΥ “LOOK TO LEARN”	ΤΕΜΑΧΙΟ- ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1	500,84€	500,84€
3	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ- ΨΥΧΑΓΩΓΙΚΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ ΜΑΤΙΩΝ- ΤΥΠΟΥ “KINKA GAMES”	ΤΕΜΑΧΙΟ- ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1	250,66 €	250,66€
4	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΟΝΤΙΚΙΟΥ- ΤΥΠΟΥ “CATCHME”	ΤΕΜΑΧΙΟ- ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ	1	55,27 €	55,27 €

15	Μικρός Κυκλικός Διακόπτης Ι - Κόκκινος τύπου «Specs Switch – Red»	TEMAXIO	1	60,06 €	60,06€
16	Διακόπτης Παλάμης τύπου [Grasp - Switch]	TEMAXIO	1	236,37 €	236,37€
17	Βραχίονας Στήριξης Διακοπών Σφικτήρας - (πλήρης) τύπου «MagicArm Friction Arm with Knob Adjustment +Superclamp»	TEMAXIO	1	207,67 €	207,67€
18	Πολυμορφική Βάση τύπου «Universal Mounting Plate»	TEMAXIO	1	51,43 €	51,43€
19	Μεγάλος Κυκλικός Διακόπτης - Βοήθημα Επικοινωνίας - Διαδοχικά Μηνύματα (1 Επίπεδο) τύπου «BIG Step-by-Step choice with levels»	TEMAXIO	1	250,64€	250,64€
20	Φορητό Βοήθημα Επικοινωνίας 4 + 2 Πλήκτρων, 22 Μηνυμάτων, 5 Επιπέδων τύπου «GoTalk 4+»	TEMAXIO	1	185,54€	185,54€
21	Φορητό Βοήθημα Επικοινωνίας 9 + 3 Πλήκτρων, 48 Μηνυμάτων, 5 Επιπέδων τύπου «GoTalk 9+»	TEMAXIO	1	205,07€	205,07€
22	Φορητό Βοήθημα Επικοινωνίας 20 + 5 Πλήκτρων, 105 Μηνυμάτων, 5 Επιπέδων τύπου «GoTalk 20+»	TEMAXIO	1	235,99 €	235,99€
23	Προσαρμογέας μπαταριών AA τύπου «Battery Device Adapter AA»	TEMAXIO	1	19,37€	19,37€
24	Προσαρμογέας μπαταριών C και D «Battery Device Adapter C or D»	TEMAXIO	1	19,37€	19,37€
				ΔΑΠΑΝΗ:	5.464,79
				Φ.Π.Α. 24%:	1.311,55€
				ΓΕΝ.ΣΥΝΟΛΟ:	6.776,34€

Η δαπάνη που προκαλείται από τη συγκεκριμένη ανάθεση θα καλυφθεί από ίδιους πόρους από τον προϋπολογισμό εξόδων του τρέχοντος έτους του Δήμου Θέρμου με το ενδεικτικό ποσό των **6.776,34€** πλέον του αναλογούντος ΦΠΑ κατ' αποκοπή για το σύνολο των παρεχόμενων υπηρεσιών. Η υπηρεσία έχει εγγραφεί στους **ΚΑ 69-7412.001** του προϋπολογισμού 2020 του Δήμου Θέρμου.

ΘΕΡΜΟ 11 / 01 / 2021

Ο ΣΥΝΤΑΞΑΣ

ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ ΤΣΙΝΙΑΣ
ΧΗΜΙΚΟΣ ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ